

HUISLEAGUE- en WEDSTRIJD - REGLEMENT 2018/2019

van BOWLING VERENIGING ERICA MILL.

Art.1.

Aan de door Bowling Vereniging ERICA Mill georganiseerde leagues kan uitsluitend worden deelgenomen door leden van Bowling Vereniging ERICA Mill.

Art.2.

Aanmelding voor een huisleague dient uitsluitend schriftelijk te geschieden op een door Bowling Vereniging ERICA Mill verstrekt inschrijfformulier.

Door het plaatsen van een handtekening op het inschrijfformulier, verplicht de deelnemer zich te allen tijde aan alle verplichtingen te voldoen.

Art.3.

1. Voor alle leagues geldt: Inschrijvingen op de daarvoor bestemde inschrijfformulieren van complete teams op volledig ingevulde formulieren, hebben voorrang op inschrijvingen van incomplete teams of niet volledig ingevulde formulieren.
2. Wanneer de situatie zich voordoet dat er meer dan 8 **complete** teams inschrijven voor één en dezelfde league, beslist het bestuur in de opzet van de league en eventueel welke teams er kunnen spelen. Het bestuur zal op grond van “wat is het beste voor de vereniging” deze beslissing nemen. Met het (de) betreffende team(s) zal gezocht worden naar een mogelijke oplossing.

Art.4.

De leagues welke door Bowling Vereniging ERICA Mill in het bowlingcentrum ERICA georganiseerd worden, zijn:

1. Dinsdagleague: een single scratch/HCP league, gespeeld volgens het Amerikaans systeem, 4 games per wedstrijd.
 - a. Bij het niet verschijnen, kunnen geen wedstrijdpunten behaald worden.
 - b. Wanneer de situatie zich voordoet als vermeld onder lid 1 sub.a van dit artikel, zal de tegenstander moeten spelen tegen zijn eigen gemiddelde met aftrek van 15 pins per game.
 - c. Spelers die inschrijven voor de scratch/HCP league, echter niet wekelijks kunnen spelen daar zij moeten werken en/of op vakantie zijn, worden in de gelegenheid gesteld om op, in principe, een dinsdag **vóór** de betreffende dinsdagen hun wedstrijden te spelen.

Hiervoor gelden de volgende regels:

- 1 Er kunnen maximaal 3 opeenvolgende wedstrijden vooraf worden gespeeld.
 - 2 Voor het inhalen van wedstrijden heeft men max. 3 weken de tijd. (Zie ook art.4 lid.1c)
 - 3 De inhaalwedstrijden dienen vroegtijdig te worden aangemeld bij de wedstrijdleader.
 - 4 De inhaalwedstrijden zullen altijd in overleg met de tegenspeler gespeeld moeten worden.
 - 5 De tegenspeler mag zelf bepalen of hij/zij ook op die inhaaldag zijn/haar wedstrijd speelt. Echter wanneer hij/zij verkiest de wedstrijd niet op de inhaaldag, maar op de betreffende speeldag te spelen, speelt hij/zij tegen de reeds bekende score van zijn/haar tegenspeler.
2. Donderdagleague: 2-mans league op handicapbasis, gespeeld volgens het europees systeem, 4 games per wedstrijd.
 - a. Wanneer een team met 1 persoon deelneemt in een dubbelleague, dient hij/zij ten alle tijden op de baan te verschijnen om wedstrijdpunten te kunnen behalen.
 - b. Bij niet verschijnen, kunnen geen wedstrijdpunten worden behaald.
 - c. Wanneer de situatie zich voordoet als vermeld onder lid 3a of 3b sub 2, van dit artikel, zal de tegenstander moeten spelen tegen zijn eigen gemiddelde met aftrek van 10 pins per speler, met behoud van de volle handicap. Echter wanneer dit team niet compleet is en er een blindscore wordt genoteerd voor de afwezige speler, mogen alleen de aanwezige spelers 10 pins van hun gemiddelde in mindering brengen, dus niet voor de blindscore.

3. Zaterdagleague ; een 2-mans league op handicapbasis, gespeeld volgens het europees systeem, 4 games per wedstrijd.
 - a. Wanneer een team met 1 persoon deelneemt in een dubbelleague, dient hij/zij ten alle tijden op de baan te verschijnen om wedstrijdpunten te kunnen behalen.
 - b. Bij niet verschijnen, kunnen geen wedstrijdpunten worden behaald.
 - c. Wanneer de situatie zich voordoet als vermeld onder lid 3a of 3b sub 2, van dit artikel, zal de tegenstander moeten spelen tegen zijn eigen gemiddelde met aftrek van 10 pins per speler, met behoud van de volle handicap. Echter wanneer dit team niet compleet is en er een blindscore wordt genoteerd voor de afwezige speler, mogen alleen de aanwezige spelers 10 pins van hun gemiddelde in mindering brengen, dus niet voor de blindscore.

Art.5.

Een speler kan slechts inschrijven in EEN team per league.

Art.6.

Elke speler is verplicht tenminste 15 minuten voor aanvang van de league aanwezig te zijn in het bowlingcentrum.

Art.7.

Teams welke beschikken over uniforme bowlingkledij worden zeer dringend verzocht hierin te verschijnen.

Art.8.

1. Elk team wijst uit zijn midden en teamcaptain aan; deze is verantwoordelijk voor:
 - a) het gedrag van het team.
 - b) het toezicht op de naleving van het huisleague-reglement,
 - c) het toezicht op het naleven van het sportreglement van de NBF
 - d) het innen van het leaguegeld van de aanwezige spelers en het afdragen aan de wedstrijdleider of diens plaatsvervanger.
 - e) het correct invullen van het wedstrijdformulier
 - f) het inleveren van de score en/of wedstrijdformulieren, voorzien van zijn handtekening.
 - g) het na afloop van de league opruimen van de spelersruimte.
 - h) het team op de hoogte stellen van mededelingen, welke de teamcaptain door het bestuur en/of wedstrijdleider zijn gedaan.
2. a. De wedstrijdformulieren worden door de wedstrijdleider voorzien van de handicap en het gemiddelde per speler van het team. **De HCP op het wedstrijdformulier is de enige juiste HCP. De HCP op de monitor kan/mag worden aangepast.**
 - b. De teamcaptain dient per game de totaalhandicap in te vullen van de dan spelende spelers. Tevens dient hij te controleren of ook de totaal handicap van de tegenstander correct is ingevuld.
 - c. Na ondertekening van het wedstrijdformulier kan tot **EEN HALF UUR** na beëindiging van de wedstrijd geréclameerd worden.
 - d. Alle wedstrijdformulieren worden gecontroleerd. Optelfouten in de formulieren zullen worden gecorrigeerd. Ook de daaraan verbonden wedstrijdpunten zullen, indien nodig, worden gecorrigeerd.
 - e. Voor aanvang van de volgende speeldag zal de wedstrijdleider de desbetreffende teams hiervan op de hoogte brengen.

Art.9.

1. Volledig leaguegeld is te allen tijde verplicht, ook indien een team niet compleet is en/of het team of speler helemaal niet komt opdagen.
Uitzonderingen op deze regel worden beoordeeld door het bestuur van de Bowl.ver.ERICA Mill.

Art.10.

1. Gedurende de gehele league kan niet van team worden gewisseld, tenzij in buitengewone omstandigheden. Zulks ter beoordeling van het bestuur.
2. Een reservespeler welke nog niet voor een team heeft gespeeld, kan nog wel wisselen van team tijdens het seizoen.

3. - Reservespelers kunnen worden opgegeven voor aanvang van elke periode.
- Tijdens een periode kunnen geen nieuwe reservespelers worden ingezet, tenzij in buitengewone omstandigheden. Zulks ter beoordeling van het bestuur.

Scratch/HCP league:

- Het opgeven van een reservespeler is mogelijk tot zes weken voor einde van de league.
- Indien een reservespeler nog niet eerder gespeeld heeft, is hij/zij ook niet meer speelgerechtigd voor de laatste vier speeldagen, tenzij in buitengewone omstandigheden. Zulks ter beoordeling van het bestuur.
- Een reservespeler is speelgerechtigd één week na opgave. De wedstrijdleader dient de opgave van een reservespeler tijdig bekend te maken.

Art.11.

1. HCP leagues: Wanneer een team(s) door wat voor omstandigheden dan ook, een wedstrijd niet kan (kunnen) spelen, kan deze wedstrijd nooit op een andere datum worden gespeeld.

Uitzondering hierop is art.25 baanstoring

Scratch/HCP league: zie Art.4, lid 1c

2. De leagues starten op de daarvoor aangegeven tijden. De enige uitzondering hierop kan zijn wanneer de banen niet tijdig vrij zijn.
3. Een team is alleen speelgerechtigd als volledige leaguegeld van die speeldag is betaald. Uitzondering hierop ter beoordeling van de wedstrijdleader.

WEDSTRIJDVERLOOP.

Handicap leagues:

Art.12.

1. Er wordt gespeeld volgens het Europees systeem, dus 1 game per baan, waarna van baan wordt gewisseld. Elk team start op die baan welke door het baanschema wordt aangegeven.
2. Er wordt gespeeld op handicap basis van 70% van 200 met een maximum van 59 pins per game/per speler.

Art.13.

Elk team krijgt voor aanvang van de league 7 minuten de tijd om in te gooien.

Na aanvang van de league mag niet meer worden ingegooid.

Art.14.

Elk team dat niet compleet is, noteert voor de ontbrekende speler de zogenaamde blindscore.

De blindscore is een vaste score van 174 pins incl. hcp. (minimum 115 + 59 hcp.)

Art.15.

Een team dat niet compleet is, dient tijdens elke game, gelijk op te gaan met zijn tegenstander. Dit houdt in dat er NOOIT meer dan één frame verschil mag zijn tussen de beide teams.

Art.16.

1. Elke speler welke te laat op de baan verschijnt mag de game nog starten als de eerste bal van de wedstrijd nog niet gegooid is.
M.a.w.: Wanneer de eerste bal van de wedstrijd door een medespeler en/of tegenstander is gegooid, kan de betreffende speler niet meer starten met de game en moet hij wachten tot de volgende game begint.
2. Wanneer de situatie zich voordoet als vermeld onder lid 1 van dit artikel, wordt voor de ontbrekende speler een blindscore genoteerd, zoals vermeld onder artikel 14.
3. Wanneer de situatie zich voordoet als vermeld onder lid 1 van dit artikel en het team hierdoor incompleet is, (met minder spelers speelt dan minimaal toegestaan), kan het team voor deze game géén wedstrijdpunten behalen en speelt de tegenstander tegen zijn eigen gemiddelde. Zie artikel 4.

Art.17.

1. De teams van de donderdagleague kunnen bestaan uit minimaal 1 speler en maximaal 4 spelers (2 vaste spelers + 2 reservespelers).
2. De teams van de zaterdagleague kunnen bestaan uit minimaal 1 speler en maximaal 4 spelers (2 vaste spelers + 2 reservespelers).

Uitzonderingen op het maximaal aantal reservespelers is ter beoordeling van het bestuur.

Art.18.

1. Valt een speler uit vanwege een blessure, kan deze speler niet meer opnieuw starten. Een game, welke niet kan worden uitgespeeld vanwege een blessure, wordt afgemaakt met 9 pins per frame. Zijn tegenstander speelt de resterende games tegen zijn eigen gemiddelde, zoals vermeld onder art.4 lid 1b.
2. Wanneer een compleet team opstapt tijdens de wedstrijd, gaan ALLE punten van die wedstrijd naar de tegenstander. De tegenstander dient uiteraard wel de overgebleven games te spelen.

Art.19.**1. Ziekengeld; wie en wanneer.**

- a. Een team heeft alleen recht op ziekengeld wanneer één van de vaste spelers hiervoor in aanmerking komt. M.a.w.; wanneer een van de vaste spelers door wat voor omstandigheden dan ook (uitgezonderd langdurig ziek), niet aanwezig kan zijn, kan er géén aanspraak gemaakt worden op het ziekengeld, omdat een van de reservespelers langdurig ziek is.
- b. Een speler heeft recht op ziekengeld, wanneer hij of zij langer dan zes weken ziek is. Na zes weken wordt het leaguegeld betaald uit de ziekenpot en het leaguegeld wat reeds betaald is door (voor) de zieke speler, wordt aan de betreffende speler terug betaald. (Met zes weken worden “echte” weken bedoeld, dus geen “leagueweken”) (Bijvoorbeeld: Wanneer in deze zes weken, vier leaguewedstrijden gespeeld worden en van deze vier weken speelt het team twee wedstrijden incompleet, krijgt de “zieke” speler het leaguegeld terug, tenminste als het leaguegeld reeds door hem of haar betaald is.)
- c. Een speler heeft alleen recht op ziekengeld, wanneer hij/zij zich, telefonisch dan wel schriftelijk, ziek heeft gemeld bij de wedstrijdleider van de betreffende league.
- d. De tijdsduur van zes weken gaat in op het moment dat de betreffende speler zich heeft ziek gemeld, zoals vermeld onder lid c. van dit art.

Art.20.

Voor het gemiddelde van de speler welke nog niet eerder aan de desbetreffende league heeft deelgenomen, wordt het laatst bekende gemiddelde genomen. Zie ook Art.25, lid 3.

Art.21.

Tijdens de wedstrijd kunnen na elke game de spelers gewisseld worden. Ook de reservespelers kunnen als wisselers worden ingezet.

Art.22.

Wanneer in een league 7 teams spelen en er met een wedstrijdschema wordt gespeeld van 8 teams, zal elk team 1x per periode spelen tegen zijn eigen gemiddelde met aftrek van 10 pins per speler met behoudt van de volle handicap. Wanneer dit team niet compleet is en een blindscore genoteerd wordt voor de afwezige speler, mogen alleen de aanwezige spelers 10 pins van hun gemiddelde in mindering brengen, dus niet voor de te noteren blindscore.

Scratch/HCP league:**Art.23.**

1. Er wordt gespeeld volgens het Amerikaans systeem. Dit is de speelwijze, waarbij een game in zijn geheel op een en hetzelfde banenpaar wordt gespeeld en waarbij na iedere frame van die game door de speler(s) van baan wordt gewisseld. De 10^e frame van de game wordt in zijn geheel, d.w.z. inclusief de extra worp(en) op een en dezelfde baan voltooid.
2. Elke speler start op de baan welke door het baanschema wordt aangegeven.
3. Er wordt gespeeld met 2 of 3 spelers op een baan en elke speler speelt tegen die speler, welke door het baanschema wordt aangegeven.

Art.24.

Als uitzondering op art.1 en 18 van dit reglement, mogen teams invallers laten meespelen als baanvulling. Deze hoeven geen lid te zijn van Bowling Vereniging ERICA Mill doch mogen niet regelmatig worden ingedeeld. De score van deze spelers kunnen op geen enkele wijze in aanmerking komen voor de puntentelling.

B A A N S T O R I N G:**Art.25.**

1. Wanneer er een baanstoring is voor aanvang van de wedstrijd, welke niet binnen redelijke tijd verholpen kan worden, zijn de teams die op dit banenpaar spelen verplicht de wedstrijd voor aanvang van de eerst volgende wedstrijd te spelen. Het tijdstip van spelen wordt in overleg met de beide teamcaptains en de wedstrijdleader vastgesteld.
Mocht men niet tot een beslissing kunnen komen, wordt de wedstrijd gespeeld op de zondag volgend op de betreffende speeldag. Het tijdstip van spelen dient te worden overlegd met de exploitant.
De wedstrijd wordt gespeeld onder toezicht van een wedstrijdleader.
2. Wanneer een baanstoring optreedt tijdens de league en deze storing kan niet binnen redelijke tijd worden verholpen, moet deze wedstrijd worden uitgespeeld op een nader te bepalen tijdstip, in overleg met de beide teamcaptains en de wedstrijdleader.
Ook deze wedstrijd dient te worden uitgespeeld voor aanvang van de volgende speeldag.
Mocht men niet tot een beslissing kunnen komen, wordt de wedstrijd gespeeld op de zondag volgend op de betreffende speeldag.
Ook hier dient het tijdstip van spelen te worden overlegd met de exploitant.
De wedstrijd uitspelen houdt in dat men begint met de frame, volgend op de frame waarmee men is geëindigd.
3. De wedstrijd wordt uitgespeeld onder toezicht van een wedstrijdleader. De betreffende teams worden NIET opgedeeld onder andere teams om op die wijze hun games uit te spelen.
4. Wanneer een team een wedstrijd moet uitspelen op een andere datum en men stelt een andere speler op dan op de datum van de baanstoring dan wordt de game van de niet aanwezige speler afgemaakt met 9 pins per frame en mag de reservespeler de resterende games spelen.

LEAGUE - INDELING en PUNTE TELLING:**Handicap leagues:****Art.26.**

1. Er wordt gespeeld volgens de wedstrijdschema's, welke voor aanvang van de leagues bekend worden gemaakt.
2. De leden starten de league met het gemiddelde waarmee zij het vorige seizoen zijn geëindigd, vermeerderd met de daarbij behorende handicap.
3.
 - a. Nieuwe leden met een paspoortgemiddelde starten de league met het gemiddelde van hun bowlingpas, vermeerderd met de daarbij behorende handicap.
 - b. Van de nieuwe leden zonder pasgemiddelde wordt na het spelen van de eerste wedstrijd het gemiddelde bepaald, vermeerderd met de daarbij behorende handicap.
Hierna kunnen de wedstrijdpunten worden bepaald.
4. De behaalde resultaten tellen voor de wedstrijdpunten en voor de individuele score.
5. Bij een baanschema van 10 banen en 9 deelnemende teams, heeft het team dat tegen team 10 speelt een vrije dag.
6. Donderdagleague
 - a. Afhankelijk van het aantal teams, kan deze league bestaan uit 3 perioden van elk 10 speeldagen, 4 perioden van elk 7 speeldagen of 3 perioden van elk 9 speeldagen.
Per speeldag worden 4 games gespeeld.

- b. In totaal zijn er per speeldag 5 punten te behalen, voor elke gewonnen game 1 punt en voor de gewonnen serie eveneens 1 punt. Bij gelijke score worden de punten gedeeld, dus ieder een ½ punt.
- c. Afhankelijk van het aantal teams, krijgt het team dat de periode afsluit met het hoogst aantal wedstrijdpunten, 12, of 16 punten, nr.2 krijgt 10 of 14 punten, nr.3 krijgt 8 of 12 punten, nr.4 krijgt 6 of 10 punten, nr.5 krijgt 4 of 8 punten, nr.6 krijgt 2 of 6 punten, nr.7 krijgt 4 punten en nr.8 krijgt 2 punten.

7. Zaterdagleague:

- a. Afhankelijk van het aantal teams, kan deze league bestaan uit 3 perioden van elk 10 speeldagen of 4 perioden van elk 7 speeldagen. Per speeldag worden 4 games gespeeld.
- b. In totaal zijn er per speeldag 5 punten te behalen, voor elke gewonnen game 1 punt en voor de gewonnen serie eveneens 1 punt. Bij gelijke score worden de punten gedeeld, dus ieder een ½ punt.
- c. Afhankelijk van het aantal teams, krijgt het team dat de periode afsluit met het hoogst aantal wedstrijdpunten, 12 of 16 punten, nr.2 krijgt 10 of 14 punten, nr.3 krijgt 8 of 12 punten, nr.4 krijgt 6 of 10 punten, nr.5 krijgt 4 of 8 punten, nr.6 krijgt 2 of 6 punten, nr.7 krijgt 4 punten en nr.8 krijgt 2 punten.

Art.27.

Ex aequo(s):

1. Bij gelijk aantal wedstrijdpunten worden de periodepunten als volgt verdeeld.
 - a. Bij ex aequo(s) van wedstrijdpunten prevaleert de hoogste pinfall incl. handicap van de betreffende periode.
(De team pinfall is de werkelijk gegooid pinfall, m.a.w. de z.g. blindscore(n), welke tijdens een wedstrijd genoteerd is als gemiddelde van de ontbrekende speler, kan niet bij de totale pinfall van het team worden geteld, echter voor wedstrijdpunten wordt dit gemiddelde wel genoteerd.
Wedstrijdpunten kan men niet behalen wanneer de situatie zich voordoet als vermeld onder art.4 lid 2a, lid 4a en lid 5a. van dit reglement.
 - b. Mocht ook deze pinfall gelijk zijn prevaleert de hoogste pinfall scratch van de betreffende periode.
 - c. Is ook de scratch pinfall gelijk, worden de periodepunten van de betreffende teams opgeteld en gedeeld door het aantal betreffende teams.

Scratch/HCP league.

Art.28.

1. Er wordt gespeeld volgens een wedstrijdschema, welke voor aanvang van de league bekend wordt gemaakt.
2. In totaal zijn er per speeldag 5 punten te behalen, voor elke gewonnen game 1 punt en voor de gewonnen serie eveneens 1 punt. Bij gelijke score worden de punten gedeeld, dus ieder een ½ punt.
3.
 - a. Bij ex aequo(s) van wedstrijdpunten in de eindstand, wint de speler met het hoogste gemiddelde.
 - b. Mocht ook deze gelijk zijn, wint de speler welke de meeste games heeft gegooid.
 - c. Mocht ook dit gelijk zijn dan wordt er een beslissende game gespeeld.
Deze game wordt net zo lang herhaald tot dat er een beslissing is gevallen.
4. Wanneer twee spelers als één speler aan de league deelnemen, kan slechts één van de beide spelers de finale spelen. Na een game kunnen zij dus niet van speler wisselen.

FINALE:

Handicap leagues:

Art.29.

1. Met uitzondering van de dinsdagleague, spelen alle leagues aan het einde van de competitie nog een finale ronde. De wijze waarop gespeeld wordt, wordt later bekend gemaakt.
2. Na de te spelen perioden, worden de periodepunten bij elkaar opgeteld.
3.
 - a) Elk team start met het totaal aantal behaalde periodepunten.
 - b) De periodepunten en de punten van de finale worden bij elkaar opgeteld en het team met het hoogst aantal punten is leaguekampioen.
 - c) Bij ex aequo in de einduitslag geldt de totale pinfall incl. HCP van de speeldagen + de pinfall van de finale inclusief handicap. Mocht de stand daarna nog gelijk zijn, geldt de scratch pinfall van de speeldagen + de scratch pinfall van de finale.

Prijzen:

Art.30.

1. De nummers 1 t/m 3 van de leagues ontvangen een prijs per team.
2.
 - a) De prijzen voor de hoogste game en serie scratch kunnen alleen gewonnen worden in de league. Dus niet tijdens de finale.
 - b) Ook spelers welke met een niet compleet team en/of incompleet team op de baan staan, kunnen spelen voor de hoogste game en serie, echter de betreffende spelers dienen te allen tijde gelijk op te gaan met de frame waarin de tegenstander speelt. (zie art.14.)
3. De speler die in één seizoen (bekeken over alle league's) het meest gestegen is in het gemiddelde, ontvangt een wisseltrofee + een prijs. Om hiervoor in aanmerking te kunnen komen dient men minimaal 50% van het aantal games van die league, gespeeld te hebben.
Men dient bij aanvang van een league wel een gemiddelde te hebben.
4. Scratch/HCP leagues: Het prijzengeld welke in de betreffende scratch/HCP league bij elkaar wordt gebracht, wordt verdeeld onder de betreffende spelers.

ALGEMEEN:

Huisleague- en Wedstrijdreglement en NBF sportreglement:

Art.30.

1. Elke speler wordt geacht het huisleague-reglement en het sportreglement van de NBF te kennen en daarnaar te handelen.
2. Artikelen in het huisleague-reglement prevaleren boven het de desbetreffende artikelen in het NBF sportreglement.
3. Op de naleving van deze reglementen zal worden toegezien. Het huisleague-reglement en het NBF sportreglement liggen steeds bij de wedstrijdleider ter inzage.
4. Bij overtreding van het huisleague-reglement kan door de wedstrijdleider en/of het bestuur van Bowl.ver.ERICA Mill corrigerend worden opgetreden.

Art.31.

- a) Bij overtreding(en) van het dit huisleague-reglement, door een team en/of speler(s), zijn de wedstrijdleaders gerechtigd om sancties op te leggen aan het team en/of speler(s) die in overtreding zijn. Tegen de sanctie kan schriftelijk worden geprotesteerd, binnen een half uur na afloop van de betreffende wedstrijd.

- b) Sancties kunnen bijvoorbeeld zijn:
- aftrek van wedstrijdpunt(en)
 - ongeldig verklaren van de game(s) van het team en/of speler(s)
 - het niet speelgerechtigd verklaren van het team en/of speler(s) enz.
- c) Wordt er een schriftelijk protest ingediend, zal voor aanvang van de volgende wedstrijd het definitieve besluit, welke genomen wordt door het bestuur, kenbaar gemaakt worden aan alle teams van de betreffende league.

Art.32.

De algemene regels van dit reglement zijn mede van toepassing van de jeugdleague. De jeugdleague staat niet apart omschreven, daar deze elk jaar verschillend kan zijn. Het jeugdleden aantal is vrij variabel en vraagt elk jaar opnieuw extra aandacht.

WEERSALARM

Art.33

Wanneer er op TV en radio een weersalarm wordt afgegeven en er is op die bepaalde dag een wedstrijd te spelen, gaat die wedstrijd op die speeldag **NIET** door. Betreft het een leaguewedstrijd, komt die wedstrijd in z'n geheel te vervallen. Betreft het een speeldag van een toernooi, wordt in overleg, met de betreffende spelers naar een alternatief gezocht.

HUISRECORDS:

Art.34.

1. Voor vermelding van de hoogste drie geëindigde spelers/sters van het seizoen, moet men minimaal 36 games gespeeld hebben.
2. Nieuw huisrecord tijdens de huisleague en/of het verenigingskampioenschap kan alleen gegoid worden in:
 - a) blokken van 3 games of 4 games voor de huisleagues.
 - b) blokken van 3 games tijdens de verenigingskampioenschappen single en 4 games tijdens de verenigingskampioenschappen dubbels.

VERENIGINGSKAMPIOENSCHAPPEN:

Art.35.

1. Elke speler die wil deelnemen aan de verenigingskampioenschappen, dient ook aan een huisleague te hebben deelgenomen.
2. Elke speler, die 12 games of meer gespeeld heeft in een van de huisleagues is gerechtigd deel te nemen aan de verenigingskampioenschappen.
3. Door het bestuur kan dispensatie verleend worden aan een speler die géén of nog geen 12 games heeft gegoid en aan de verenigingskampioenschappen wil deelnemen.
4. Jeugdleden die de status Junior op hun pas hebben staan, mogen deelnemen aan de verenigingskampioenschappen senioren. Indien zij kiezen voor de senioren, vervalt het recht om deel te nemen aan de Jeugd verenigingskampioenschappen.

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, wordt door het bestuur een beslissing genomen welke voor eenieder bindend is.

Het bestuur van

BOWLING VERENIGING ERICA MILL.